



## SYMBOLFINDER.LSP: Symbolfinder pro Punktblock

Im Vermessungswesen ist es gängige Praxis, etwa in Lageplänen Punktblöcke für den Messpunkt zu verwenden. Zudem werden Punktsymbole an dieselbe XY-Position eingefügt, zum Beispiel ein Kanaldeckel oder ein Baum. Im Punktblock sind die Attribute etwa für die Punktnummer, Höhe oder Bemerkung vorhanden. Einen Zusammenhang zwischen Punkt- und Symbolblock besteht jedoch nicht. Die einzige Gemeinsamkeit ist die XY-Position, optional auch der Z-Wert.

Mit dem Tool **SYMBOLFINDER.LSP** ist es möglich, anhand der gemeinsamen XY(Z)-Position die Symbole zu den Punktblöcken zu finden. Dazu lassen sich Attributfilter und ein Filter für den Symbolblock verwenden. Um das Programm zu verwenden, muss man die Blöcke an Stellen von Messpunktblöcken finden, wo der jeweilige Bemerkungseintrag steht. Bäume etwa, die zu ändern sind, muss man

über die ursprüngliche Messpunktnummer identifizieren und Schächte über eine eventuell fehlerhafte Höhe finden. Beispielsuchen könnten dann so ausformuliert sein:

- Symbolblöcke mit dem Namen BSE-TR53 zu den Punktblöcken mit der Bemerkung \*Prüfen!\*
- Symbolblöcke mit dem Namen BBM\* zu den Punktblöcken mit der Nummer von 380-390
- Symbolblöcke mit dem Namen BSE-DECRU zu den Punktblöcken mit den Höhen von 12.50-12.85

Bei Zeichenkettenvergleichen lassen sich Wildcards (Jokerzeichen) verwenden, zum Beispiel die Namen der Symbolblöcke. Das wichtigste Zeichen dabei ist das Sternchen (\*), das für eine beliebige Anzahl von beliebigen Zeichen steht. Ausgewählt werden eine Menge von Punktblöcken, aber nur die verwendet, die dem eingegebenen Attributfilter entsprechen. Pro Punkt-

block lässt sich dann prüfen, ob ein Symbolblock mit derselben XY(Z)-Position vorhanden ist, dessen Name dem Filter für die Symbolblocknamen entspricht. Abschließend werden die erfolgreich gefundenen Symbolblöcke selektiert, also mit Griffen markiert.

Um die (Symbol-) Blocknamen und Attributfilter festzulegen, kann man grundsätzlich ein entsprechendes Objekt in der Zeichnung picken, um den Blocknamen oder Textwert an das Dialogfenster zurückzugeben. Anmerkung: Dynamische Blöcke werden in diesem Programm nicht berücksichtigt. Jörn Bosse/ra ◀

**Programm:** SYMBOLFINDER.LSP

**Funktion:** Symbolfinder pro Punktblock

**Autor:** Jörn Bosse

**Lauffähig ab:** AutoCAD 2021

**Bezug:** online